

ULTRAMARINES
EQUIPAGGIAMENTO



MODIFICATORE FASICO
Il Modificatore fasico è un dispositivo sperimentale in grado di alterare la densità della massa di qualsiasi oggetto o essere vivente.




MODIFICATORE FASICO
Il vostro Comandante può attraversare mura, oggetti, Marines e alieni fino a tre volte in una partita. Ogni volta che il Modificatore fasico viene attivato il Comandante non potrà attaccare né essere attaccato.



ULTRAMARINES
EQUIPAGGIAMENTO



MINI DRONE BODYGUARD
La squadra è supportata da tre Mini Droni il cui compito è quello di assorbire l'impatto dei colpi nemici, proteggendo il Marine.




MINI DRONE BODYGUARD
Nel momento in cui uno dei Marines viene eliminato, è possibile sacrificare al suo posto uno dei tre droni.



ANGELI SANGUINARI
EQUIPAGGIAMENTO



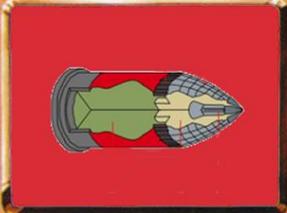
GUANTO LANCIAGRANATE
Questo meccanismo, implementato nel Guanto potenziato, permette al Comandante equipaggiato con Spada e Guanto potenziati, di essere letale anche nel combattimento a distanza.




GUANTO LANCIAGRANATE
Questo Guanto permette al vostro Comandante di lanciare fino a tre granate durante una partita, ma solo una granata per turno. La granata attacca nello stesso modo di un lanciarazzi.



ANGELI SANGUINARI
EQUIPAGGIAMENTO



MUNIZIONI SPERIMENTALI
I Marines utilizzano delle munizioni altamente esplosive che permettono una maggiore efficacia negli attacchi a distanza ma non apportano benefici in quelli corpo a corpo.




MUNIZIONI SPERIMENTALI
Per tre turni, a scelta del giocatore Marine, tutti i Fucili e le Pistole Requiem fanno fuoco con due dadi da arma pesante anziché con due dadi da arma leggera.



PUGNO D'ACCIAIO
EQUIPAGGIAMENTO



MINI DRONE DA ASSALTO
Il vostro Comandante è supportato da un Mini Drone da assalto che incrementa la sua capacità difensiva ed offensiva in corpo a corpo.





MINI DRONE DA ASSALTO

Il Mini Drone da assalto permette al Comandante il lancio di due dadi da arma pesante supplementari durante il corpo a corpo. Può essere attivato fino a tre volte in una partita.



PUGNO D'ACCIAIO
EQUIPAGGIAMENTO



**UPGRADES
ARMI EXTRA-PESANTI**

Grazie al supporto di servo meccanismi le armi Extra-pesanti risultano più maneggevoli.




**UPGRADES
ARMI EXTRA-PESANTI**

Tutti i Marines equipaggiati con armi Extra-pesanti possono beneficiare degli effetti delle carte Ordine.



ANGELI OSCURI
EQUIPAGGIAMENTO



IMPIANTI RIGENERATIVI

Al vostro Comandante sono state impiantate delle protesi rigenerative che gli permettono di ripristinare i tessuti danneggiati.




IMPIANTI RIGENERATIVI

Gli Impianti rigenerativi permettono al vostro Comandante di recuperare tre vite in una sola volta oppure di prevenire tre danni singoli. I sistemi funzionano anche se le vite del Comandante scendono a zero. Questa carta va scartata dopo l'uso.



ANGELI OSCURI
EQUIPAGGIAMENTO



OTTURATORI MIGLIORATI

I Fucili Requiem dei vostri Marines sono dotati di Otturatori migliorati che consentono di sparare raffiche brevi e mirate.




OTTURATORI MIGLIORATI

Tutti i vostri Marines armati di Fucili Requiem possono sparare con un'alta cadenza di tiro, distribuendo i proiettili su più bersagli, come se disponessero di un Requiem d'assalto.



Carte create interamente da Sloggam.
I layout di partenza sono quelli messi a disposizione dal sito:
<https://starquest.jimdo.com>