|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Giocatore: |  | Capitolo: |  |
|  | **INGAGGIO** | **DISIMPEGNO** | **RICONOSCIMENTI** |
| Comandante | Onorif. | Note | Punti | Grado ottenuto | Onorif. ottenute | Onorif. totali | Passaggio di grado | Bonus |
| Miss 1 | Sergente | X | SMPVM | 55 | V | 3 | 3 | X | X |
| Miss 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Miss 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Miss 4 | Tenente J. | 3 | X | 38 | X | 2 | 3+2 | V | X |
| Miss 5 | Tenente S. | 1 |  |  |  |  |  |  |  |
| Miss 6 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Miss 7 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Miss 8 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Miss 9 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Miss 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Miss 11 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Miss 12 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Miss 13 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Miss 14 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Miss 15 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Miss 16 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Miss 17 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Miss 18 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Miss 19 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Miss 20 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Totale: |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

All’inizio della M1, nella prima fase (**Ingaggio**) si considera la situazione di partenza **prima** della missione. Il giocatore parte con un Sergente e nessuna onorificenza (X sulla casella).

Nella seconda fase (**Disimpegno**) si fanno i conti **dopo** la missione: il giocatore ha vinto il segnalino missione principale e ha totalizzato più punti degli altri in quella singola missione. Passa perciò di grado (spunta sulla casella) e ottiene 3 onorificenze in virtù dei 55 punti totalizzati.

Nella terza fase (**Riconoscimenti**) si fanno i calcoli tra una missione e l’altra. In questo caso non vi sono molte possibilità di crescita, ma nella M5, dal totale tra le 3 onorificenze della M1 e le 2 ottenute nella M4, si ottiene 5 e il giocatore decide di passare di grado convertendo 4 delle sue 5 onorificenze (spunta sulla casella), così che all’inizio della M5 figura già Tenente Senior con l’onorificenza rimanente.

Ho aggiunto una colonna a destra, utile per segnalare se il giocatore, qualora lo possa fare, intende avvalersi del Bonus: Personaggio Speciale (**PS**), Truppe Speciali (**TS**), Equipaggiamento Speciale (**ES**), Manipolazione degli eventi (**ME**).

Anche nella casella Note si possono utilizzare delle abbreviazioni, con la seguente legenda:

**SMP**: Segnalino Missione Principale;

**SMS**: Segnalino Missione Secondaria;

**VM**: Vincitore Missione.