

ANGELI OSCURI
ORDINE



IN GUARDIA!

Al termine del vostro turno, dopo che hanno attaccato e/o mosso, le miniature Terminators si predispongono all'allerta.



IN GUARDIA!

Tutte le miniature nemiche che durante il turno alieno entreranno nel campo visivo dei Terminators, e tutte quelle già visibili che muoveranno ulteriormente nel loro campo visivo, potranno essere attaccate regolarmente, una volta per ciascun Terminator.
La carta va scartata dopo l'uso.



ANGELI OSCURI
ORDINE



FUOCO!

L'ordine di fuoco va usato quando ci sono molti Alieni in vista. Questo vi farà sfruttare al massimo l'effetto del fuoco della vostra squadra e vi consentirà di eliminare tanti Alieni.



FUOCO!

Tutte le miniature dei vostri Terminators possono sparare due volte. Possono sparare, muovere e poi sparare ancora OPPURE sparare due volte prima o dopo aver mosso.
Questa carta va scartata dopo l'uso.



ANGELI OSCURI
ORDINE



MUOVERSI!

Questo ordine va usato o per allontanare la vostra squadra da una zona pericolosa o per assicurarvi velocemente una posizione di fuoco avanzata.



MUOVERSI!

Tutte le miniature dei vostri Terminators possono muovere due volte. Possono muovere, sparare e poi muovere ancora OPPURE muovere due volte prima o dopo aver sparato.
Questa carta va scartata dopo l'uso.



ANGELI OSCURI
ORDINE



TRAPPOLA TELETRASPORTATA!

Il vostro Comandante è dotato di un Faro di teletrasporto sperimentale, più leggero di quelli standard e trasportabile da una unità Terminator. Una volta piazzato permette il teletrasporto di massimo quattro unità, dopo di che data la sua instabilità, va disattivato.



TRAPPOLA TELETRASPORTATA!

Giocate questa carta Ordine: fino a quattro unità Terminator già a bordo del vascello alieno oppure ancora in attesa sull'artiglio di attacco, potranno essere collocate nelle caselle adiacenti a quella del Comandante. Una volta disposte, le miniature potranno attaccare (a distanza o in corpo a corpo), ma non muovere. Il faro consente di teletrasportare con sicurezza le miniature, perciò non occorrerà lanciare nessun dado per valutare la dispersione nel Warp. Questa carta va scartata dopo l'uso.



ANGELI OSCURI
EQUIPAGGIAMENTO



SPADA DI NAAMAN

Si dice che questa antica reliquia sia appartenuta al Sergente Naaman prima della sua scomparsa. Può essere portata soltanto dai Comandanti più coraggiosi.



ANGELI OSCURI
EQUIPAGGIAMENTO



SPADA DI NAAMAN

Il vostro Comandante imbraccia la Spada di Naaman. Questa arma potenziata permette di effettuare una parata tutte le volte che il Comandante SUBISCE un attacco. Il giocatore Marine può far rilanciare alla miniatura attaccante uno dei suoi dadi allo scopo di ridurre il valore di attacco. Si accetta il secondo risultato. Questa carta è valida per tutta la missione.



ANGELI OSCURI
EQUIPAGGIAMENTO



COMBI-ARMA

Le armi combinate sono rare e preziose. Combinano diverse armi in una e sono letali in mano ad un esperto Comandante.



ANGELI OSCURI
EQUIPAGGIAMENTO



COMBI-ARMA

Il Requiem d'assalto del vostro Comandante è unito ad un Fucile al plasma (arma leggera-speciale). Egli può sparare col Requiem normalmente o come se avesse un Fucile al plasma (tre dadi da arma leggera). L'effetto di questa carta dura tutta la missione.



ANGELI OSCURI
EQUIPAGGIAMENTO



CANNONE D'ASSALTO TEMPESTA

Il Cannone d'assalto modello Tempesta fornisce un migliore controllo del calore e mantiene un'alta cadenza di fuoco con colpi più stabili.



ANGELI OSCURI
EQUIPAGGIAMENTO



CANNONE D'ASSALTO TEMPESTA

La maggiore stabilità del Cannone Tempesta permette l'utilizzo di munizioni altamente perforanti. Il Terminator che imbraccia il Cannone d'assalto Tempesta potrà aggiungere un dado da arma leggera ogni volta che farà fuoco. Potrà inoltre colpire qualsiasi segnalino Blip o miniatura nemica che si trovi immediatamente dietro ad una porta chiusa. Questa carta dura tutta la missione.



ANGELI OSCURI
EQUIPAGGIAMENTO



MAGLIO A CATENA

Tutti i Terminators armati di Maglio potenziato e di Requiem d'assalto dispongono di una lama a catena di adamantio incorporata.



ANGELI OSCURI
EQUIPAGGIAMENTO



MAGLIO A CATENA

Tutti i Terminators armati di Maglio potenziato e Requiem d'assalto possono attaccare i Dreadnoughts e le porte stagne con due dadi da arma pesante e uno da arma leggera. L'effetto di questa carta dura tutta la missione.



ANGELI OSCURI
EQUIPAGGIAMENTO



PROIETTILI DA ASSALTO RAVVICINATO

I proiettili da assalto ravvicinato per Requiem d'assalto nascono dall'esperienza sui vascelli alieni. La capacità di perforazione di questi proiettili è in grado di produrre danni ingenti ad un bersaglio ravvicinato.



ANGELI OSCURI
EQUIPAGGIAMENTO



PROIETTILI DA ASSALTO RAVVICINATO

Tutti i Terminators armati di Requiem d'assalto, quando sparano frontalmente o diagonalmente contro un avversario che si trovi in una casella adiacente, lanciano un dado da arma leggera e uno da arma pesante. L'effetto di questa carta dura tutta la missione.



Carte create interamente da Sloggam.

Un ringraziamento per il supporto a Tony8791 e a Dreyfus per i consigli.

I layout di partenza sono quelli messi a disposizione dal sito:

<https://starquest.jimdo.com>